

KAHOOT KULLANIMI

Hazırlayan
Prof. Dr. Mustafa Akdağ

İnönü Üniversitesi Eğitim Fakültesi
Malatya, 2022

İçindekiler

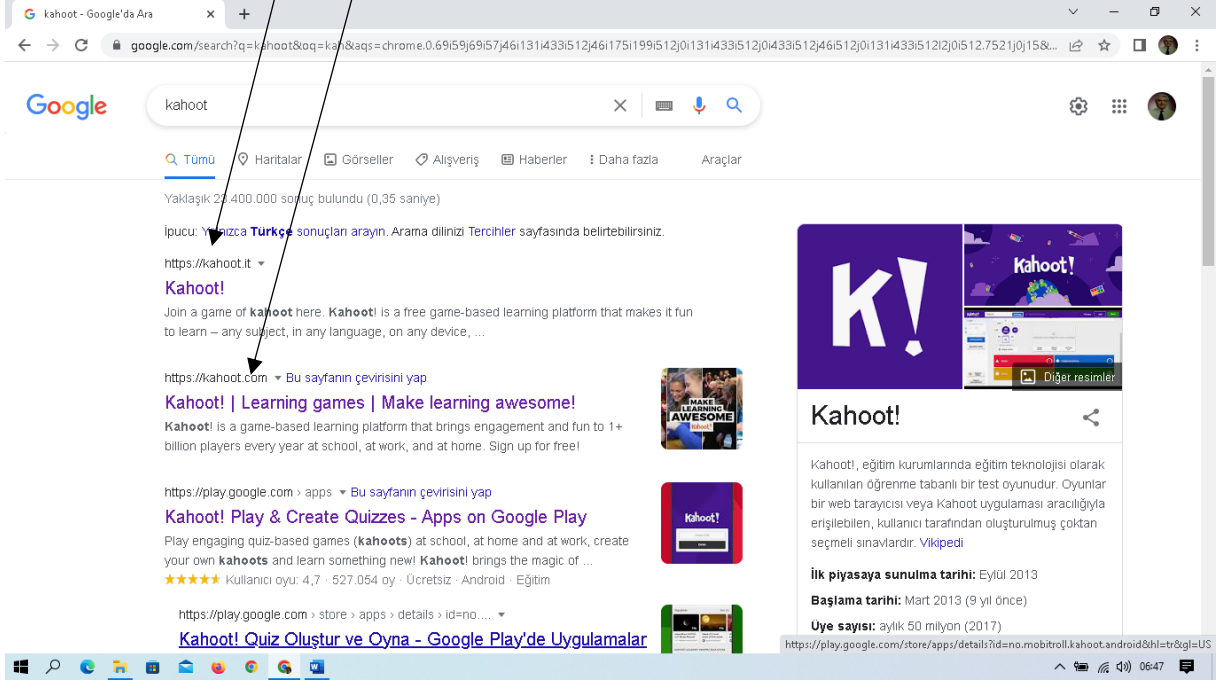
	<u>Sayfa</u>
1- Kahoot'a giriş	3
2- Üye olma	3
3- Test oluşturma	6
a. Kayıt etme	9
b. Soru ekleme	10
4- Testi uygulama	13
a. Öğrencinin teste katılımı	15
b. Geri bildirim alma	20
5- Rapor görüntüleme	22
6- Keşfet bölümünü kullanma	23
7- Testi paylaşma	23
8- Ev ödevi oluşturma	24

Kahoot'a Giriş

Kahoot özellikle ders sonundaki değerlendirme sürecine tüm öğrencilerin katılımını sağlayan bir eğitim teknolojisi uygulamasıdır. Kahoot bilgisayar, tablet ya da cep telefonu ile kullanılabilir.

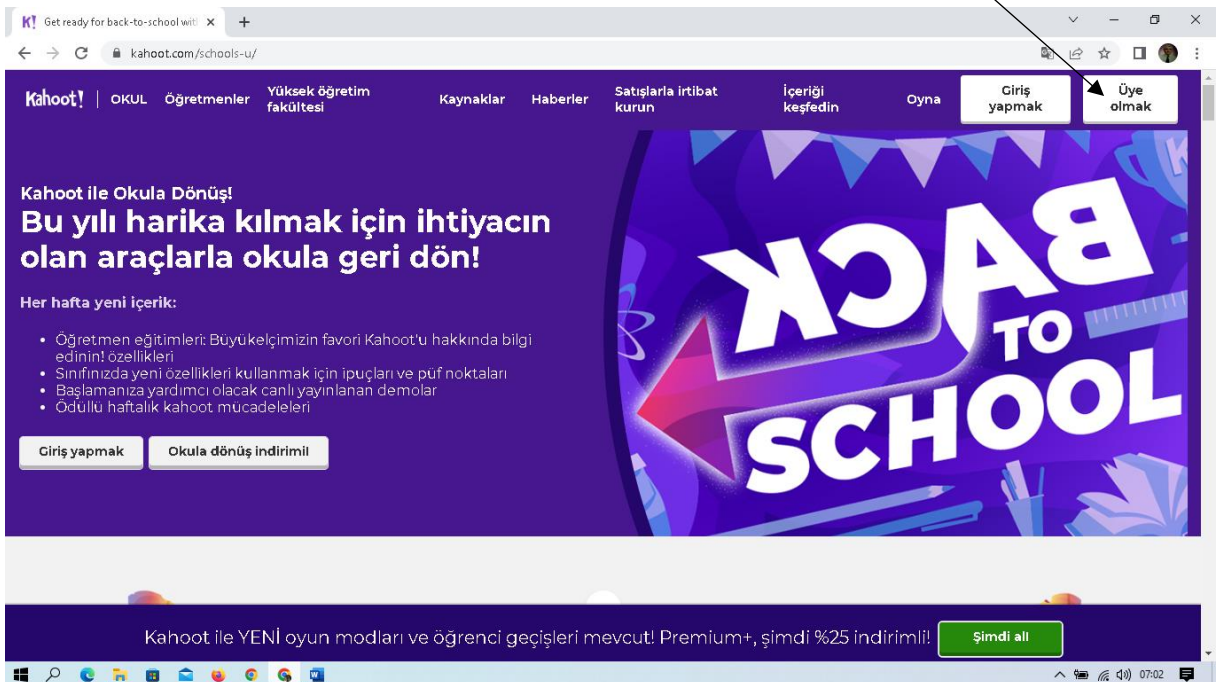
"kahoot.it" adresi tıklanarak -üye olmadan- test oyununa öğrenciler giriş yapabilir.

"kahoot.com" adresi tıklanarak test hazırlamak için giriş yapılır. Öncelikle bir üyelik kaydı yapılması gerekir.

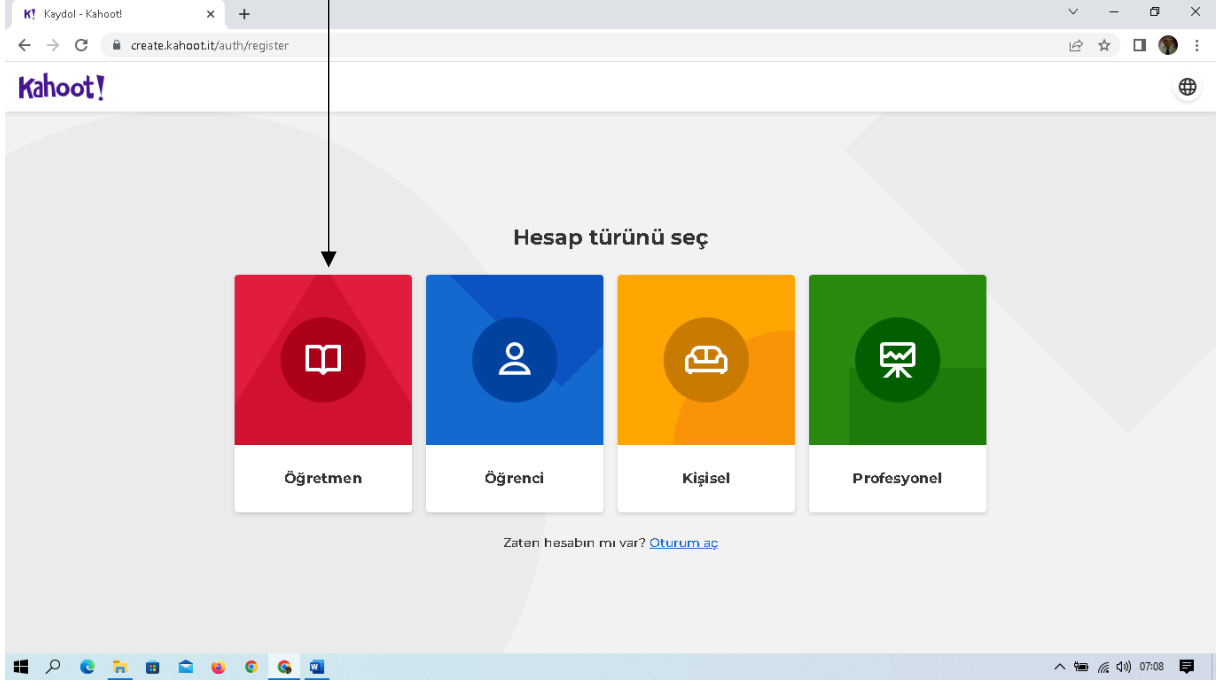


Üye olma

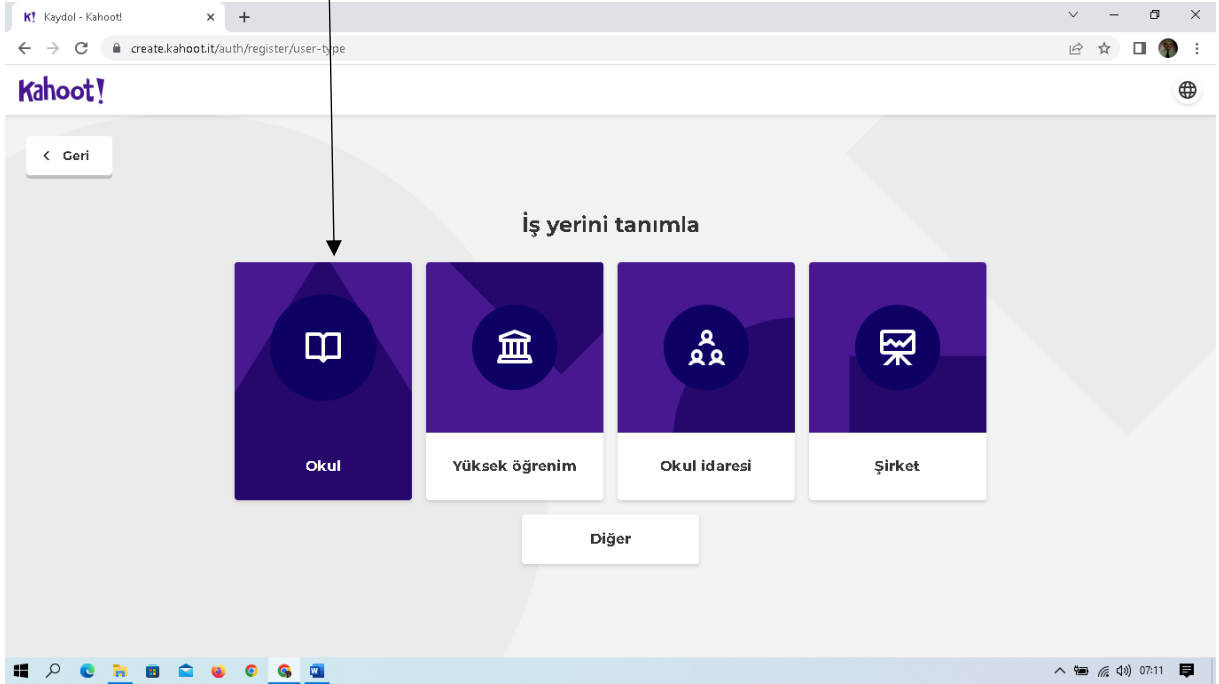
"kahoot.com" adresine girilip sağ üst köşedeki "Üye olmak" (Sign up) kısmı tıklanır.



“Hesap türünü seç” sayfasında “Öğretmen” işaretlenir. NOT: Kahoot’un ücretsiz sürümünde Öğretmen 50 kişilik, öğrenci 20 kişilik, Öğretim üyesi 10 kişilik bir oyun oluşturabilmektedir.



“İş yerini tanımla”da “Okul” işaretlenir.



“Bir hesap oluřtur” sayfasında “E-posta” ve “Parola” kısımları doldurulur.

Kahoot!

< Geri

Bir hesap oluřtur

E-postan ile kaydol

E-posta

Parola

Kaydol

☒ Kahoot'tan bilgi, teklif, öneri ve g¼ncellemeler almak istiyorum

veya

Google ile devam et

Microsoft ile devam et

Apple ile devam et

¼yelik oluřturulduktan sonra hesabımıza girmek iin “Giriř yapmak” (log in) kısmı tıklanır.

Kahoot! | OKUL Öğretmenler Yüksek öğretim fakóltesi Kaynaklar Haberler Satışlarla irtibat kurun İerięi keřfedin Oyna Giriř yapmak Üye olmak

Kahoot ile Okula D¼nüş!

Bu yılı harika kılmak iin ihtiyacın olan araçlarla okula geri d¼n!

Her hafta yeni ierik:

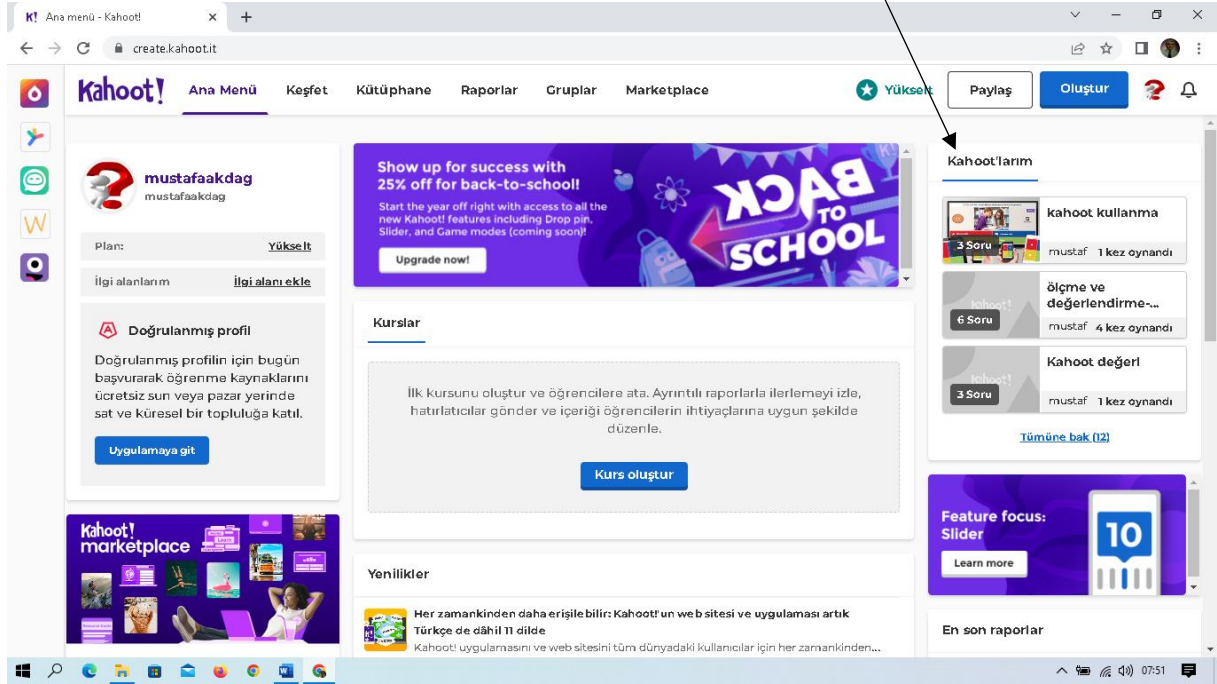
- Öğretmen eęitimleri: Büy¼kelimizin favori Kahoot'u hakkında bilgi edinint özellikleri
- Sınıfınızda yeni özellikleri kullanmak iin ipuęları ve puf noktaları
- Bařlamınıza yardımcı olacak canlı yayınlanan demolar
- Ödüll¼ haftalık kahoot mücadeleleri

Giriř yapmak Okula d¼nüş indirimi!

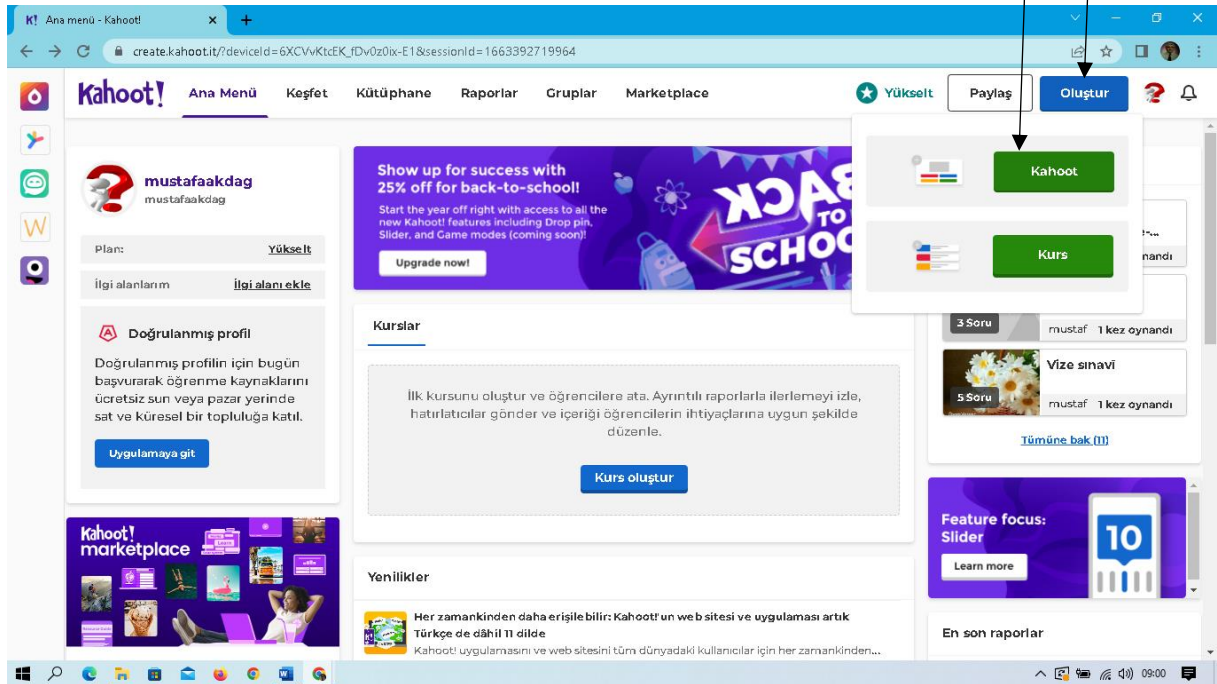
Kahoot ile YENİ oyun modları ve öğrenci geçiřleri mevcut! Premium+, řimdi %25 indirimli! řimdi al!

Test Oluşturma

Giriş yapıldıktan sonra gelen “Ana Menü” sayfasının sağ bölümündeki “Kahoot’larım” bölümünde önceden hazırlanmış olduğumuz testler yer almaktadır.



Yeni bir test oluşturmak için sağ üst köşedeki “Oluştur” (Create) düğmesi tıklanır. Açılan menüden “Kahoot” işaretlenir.



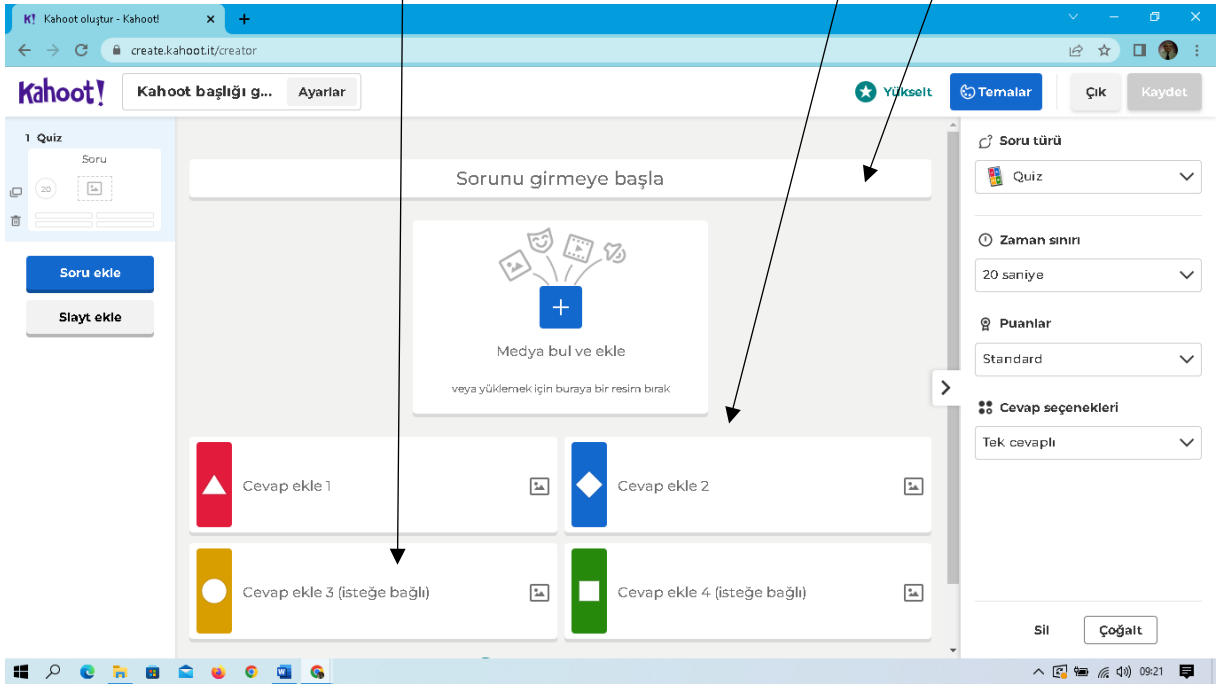
“Yeni bir kahoot oluřtur” penceresinde “Yeni kahoot oluřtur” kısmı tıklanır.



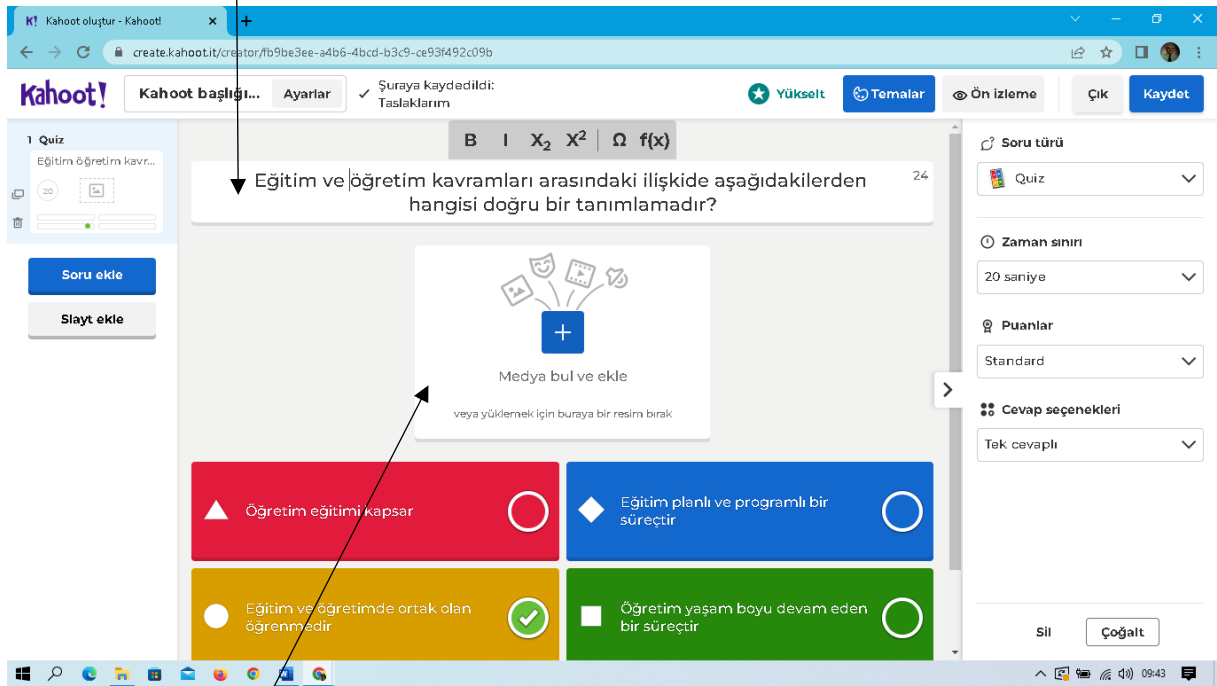
Gelen pencerede “Soru girmeye başla” bölümüne soru kökü yazılır (120 karakter ile sınırlıdır)

Alt kısımda yer alan “Cevap ekle 1, 2, 3, 4” kısımlarına sorunun seçenekleri yazılır. (seçeneklere yazacaklarımız 75 karakter ile sınırlıdır).

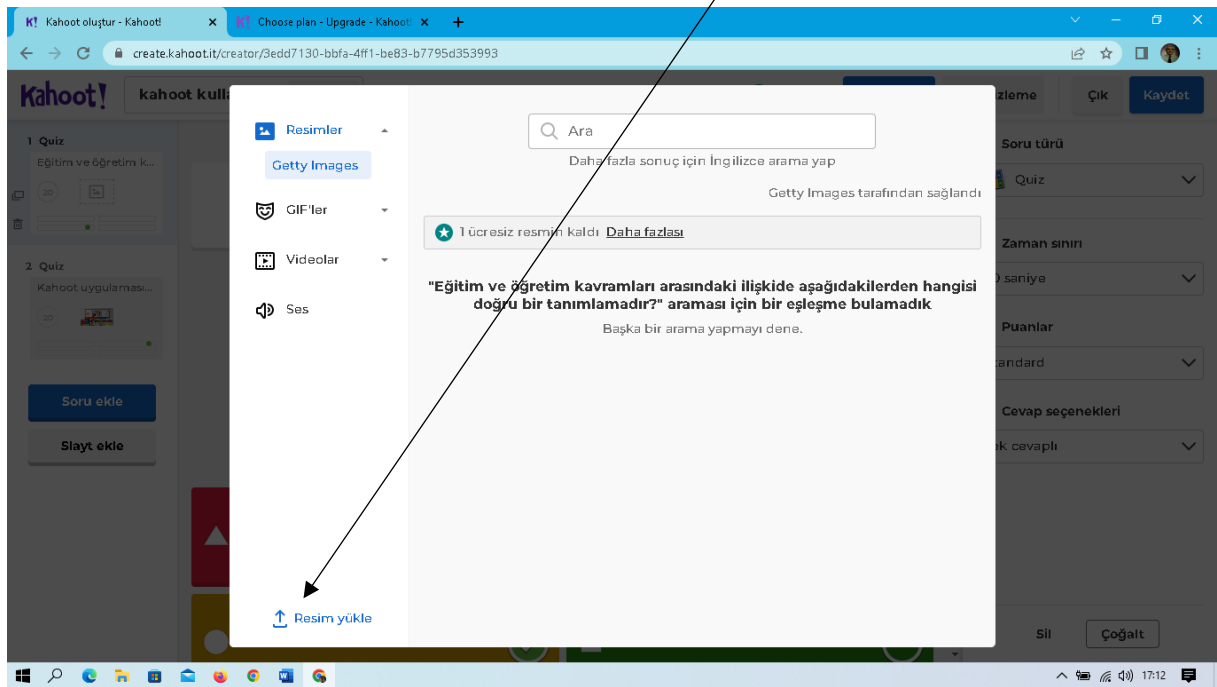
Seçeneklerden biri cevap anahtarı olarak işaretlenir.



Örnek bir soru aşağıda yer almaktadır.

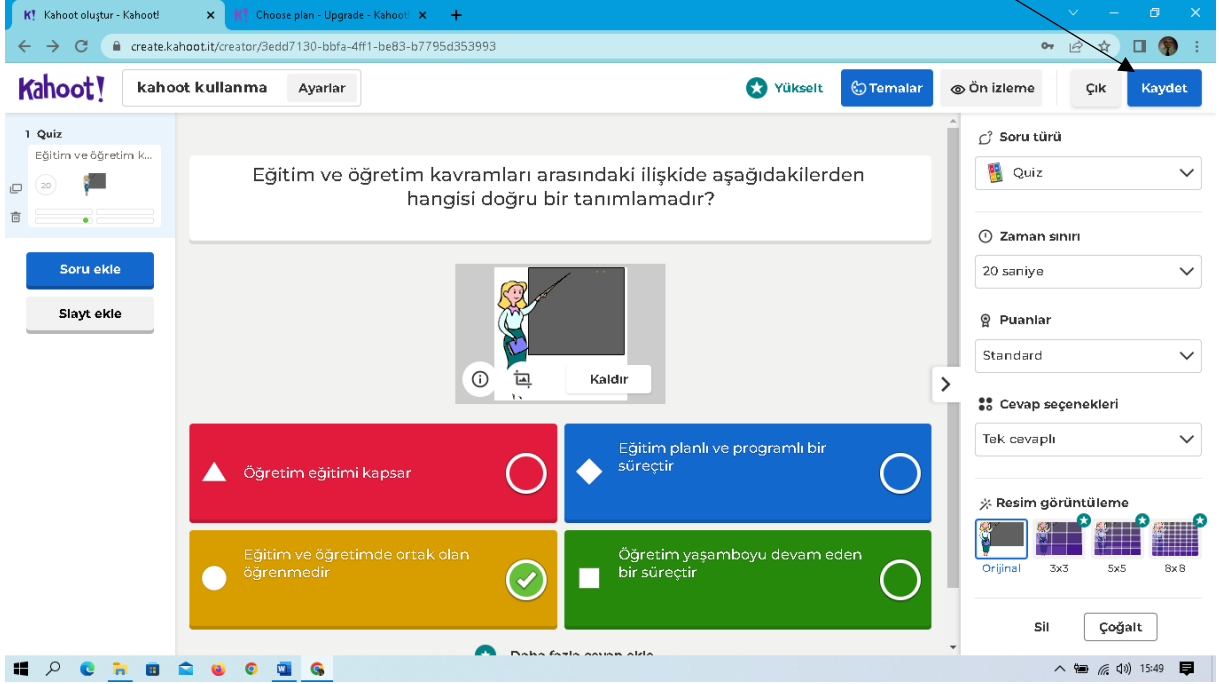


İstenirse “Medya bul ve ekle” kısmı tıklanarak test ile ilgili dikkat çekici bir resim eklenebilir. Bunun için aşağıda gösterilen pencerenin sol kısmındaki “Resim yükle” işaretlenerek bilgisayarımızda kayıtlı olan bir resim dosyası seçilir.

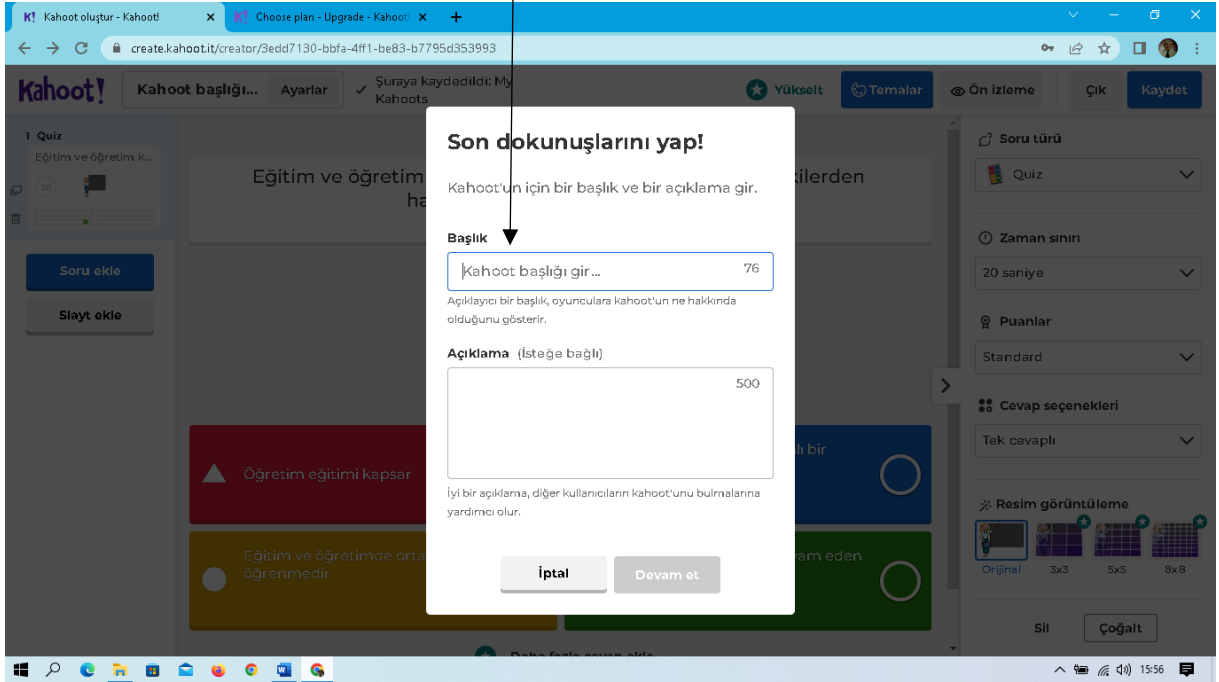


Kayıt etme

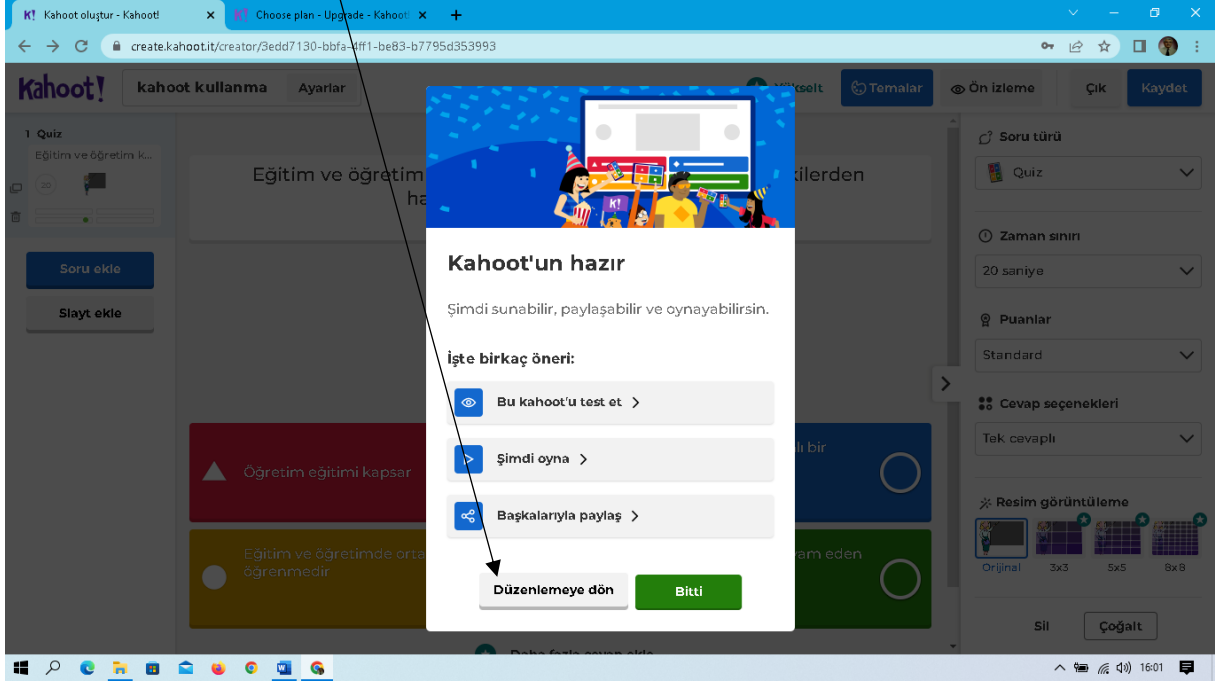
Sağ üst köşedeki “Kaydet” düğmesi tıklanarak, yaptıklarımız kayıt altına alınır. Bunu yapmadan çıkış yapıldığında yapılanlar kaybolur.



“Kaydet” den sonra gelen pencerede “Başlık” bölümüne testimizin ismi yazılıp “devam et” düğmesi tıklanır.

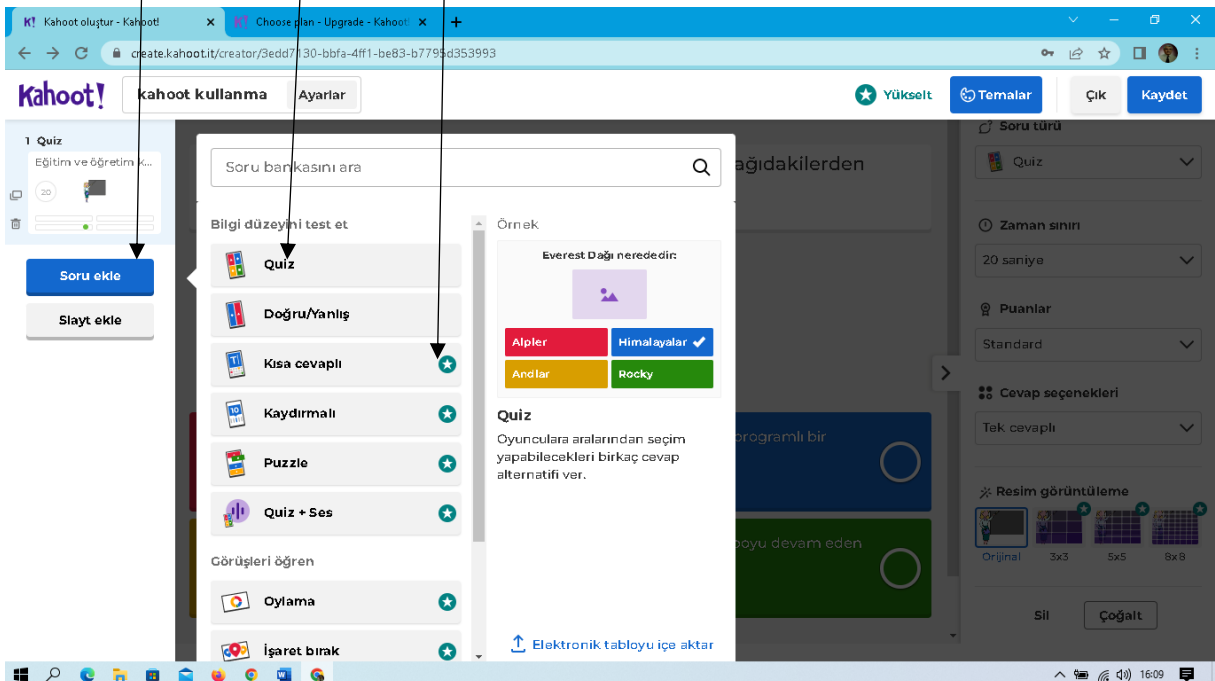


Gelen “Kahoot’un hazır” sayfasında soru yazmaya devam edilecek ise “Düzenlemeye dön” kısmı işaretlenir. Soru yazma işlemimiz bitti ise “Bitti” düğmesi tıklanır. “Bu kahoot’u test et” tıklandığında test öğrenci gibi test edilir. “Şimdi oyna”da hemen test oyununa başlanır. “Başkalarıyla paylaş”da bu testin linki başkalarıyla paylaşılarak, testin başka bilgisayarlarda açılması sağlanır.



Soru ekleme

Örneğimizde “Düzenlemeye dön” seçilmiş ve gelen sayfanın sol üst kısmındaki “Soru ekle” düğmesi işaretlenmiştir. Bunun devamında sağda açılan pencerede yeni eklenecek soru tipi Quiz (çoktan seçmeli) seçilmiştir. NOT: Menüdeki “yıldız” işaretli olanlar ücretsiz olan bu versiyonda kullanılamamaktadır.



Aşağıda ikinci soru örneğimiz yer almaktadır. Ekranın sağ tarafındaki menülerden bazı ince ayarlar yapılabilir. Bu ayarlar her bir soru için ayrı ayrı yapılır.

“Soru türü” menüsünden “çoktan seçmeli” ya da “doğru/yanlış” değişikliği yapılır.

“Zaman sınırı” menüsünden cevaplamak için öğrencilere tanınacak süre (5 saniye, 10 saniye, 20 saniye ...) belirlenir.

“Puanlar” menüsünden sorunun zorluk derecesine göre puan değeri (Standart, iki kat puan, puan yok) ayarlanır.

The screenshot shows the Kahoot! quiz creator interface. The main area displays a quiz question: "Kahoot uygulamasıyla yapılan değerlendirme aşağıdaki değerlendirme türlerinden hangisine uygundur?" (Which of the following evaluation types is suitable for evaluation made with the Kahoot application?). Below the question are four options: "Tanıma ve yerleştirmeye dönük değerlendirme" (Recognition and placement evaluation), "Bicimlendirmeye dönük değerlendirme" (Form evaluation), "Toplam değerlendirme" (Total evaluation), and "Sonuç değerlendirme" (Result evaluation). The right sidebar contains settings for the question: "Soru türü" (Question type) set to "Quiz", "Zaman sınırı" (Time limit) set to "20 saniye" (20 seconds), "Puanlar" (Points) set to "Standard", "Cevap seçenekleri" (Answer options) set to "Tek cevaplı" (Single answer), and "Resim görüntüleme" (Image display) set to "Orjinal" (Original). The bottom of the interface shows a "Daha fazla cevap ekle" (Add more answers) button.

Soru ekle düğmesini tıklayarak 3. örnek sorumuzun türünü doğru yanlış, zaman sınırını 10 saniye, puan değerini “iki kat puan” olarak ayarlayalım.

The screenshot shows the Kahoot! quiz creation interface. The main area displays a quiz titled "Bir çalışanın mesleki bilgi ve becerisini arttırmak amacıyla katıldığı eğitim: hizmet öncesi eğitim kavramıyla açıklanır". Below the title is a placeholder for a media image. On the left, a list of questions is visible, with the third question selected. On the right, a settings panel for the selected question is open, showing options for question type (Doğru/Yanlış), time limit (10 saniye), and score (İki kat puan). The bottom of the screen shows "Doğru" and "Yanlış" buttons.

Soruların sırası değiştirilmek istenirse, ekranın sol kısmındaki ilgili soru farenin sol tuşu ile tıklanıp “sürükle/bırak” yolu ile yeri değiştirilir.

Testi Uygulama

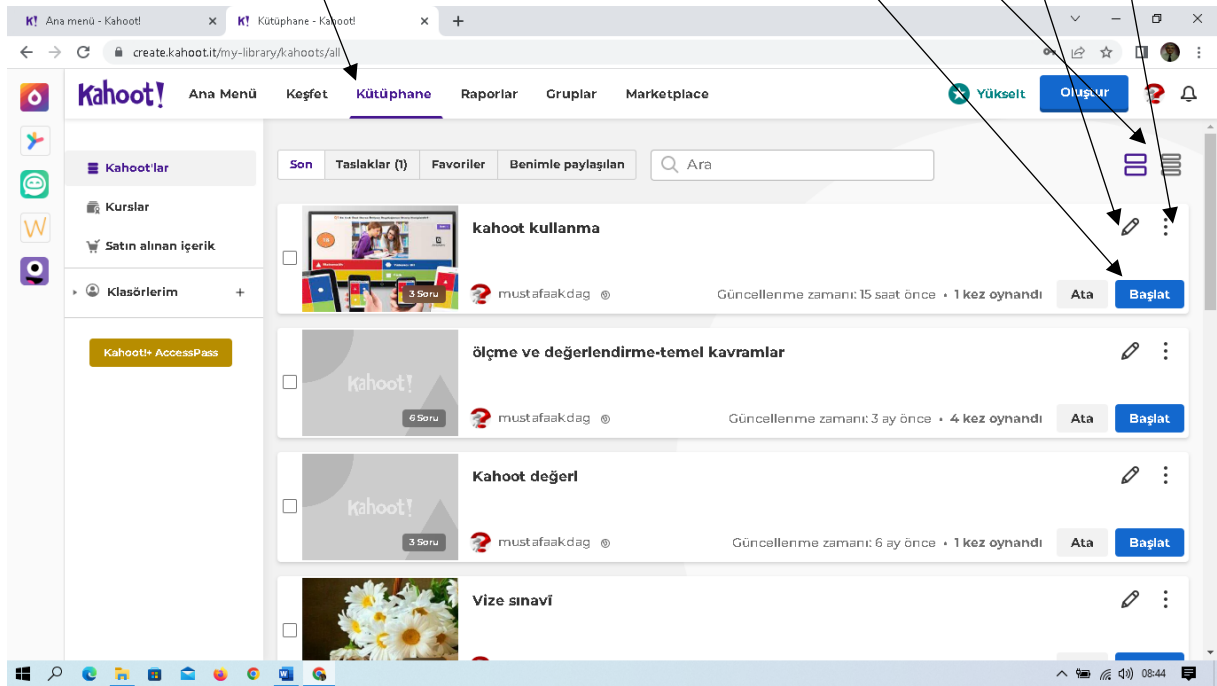
“kahoot.com” tıklanarak gelen sayfada “Giriş yapmak” düğmesi işaretlenir. Mail ve parola bilgileri yazılarak önceden oluşturduğumuz hesabımıza giriş yapılır. Gelen ana sayfada “Kütüphane” kısmı tıklandığında arşivimizdeki testlerin tamamı listelenir.

“Kütüphane” bölümü en yoğun kullanılan sayfadır. Örneğin bir testin sağ tarafındaki üç nokta tıklandığında gelen menüden testin adını değiştirme, paylaşma, silme gibi işlemler yapılabilir.

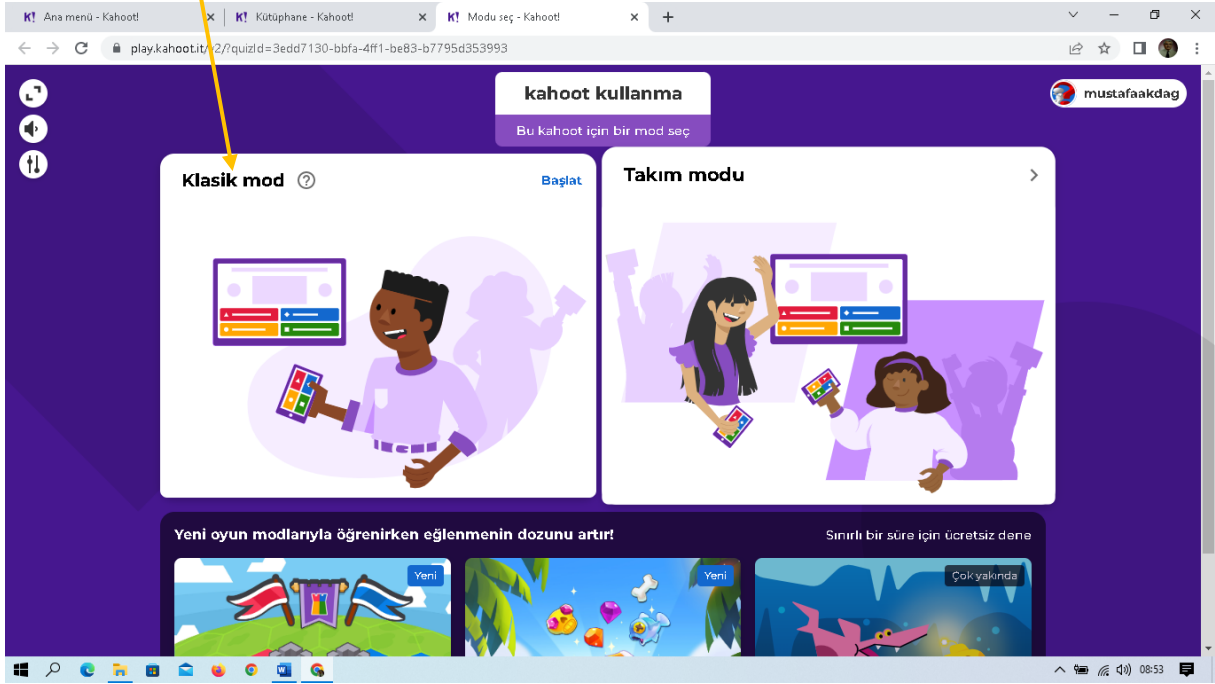
Kalem simgesi tıklandığında ilgili testin sayfası açılır. Sorular üzerinde ekleme çıkarma ayarlar gibi çeşitli “Düzenle”meler yapılabilir.

Bu iki düğme ile, listelenen testlerin ekrandaki görünümü değiştirilir.

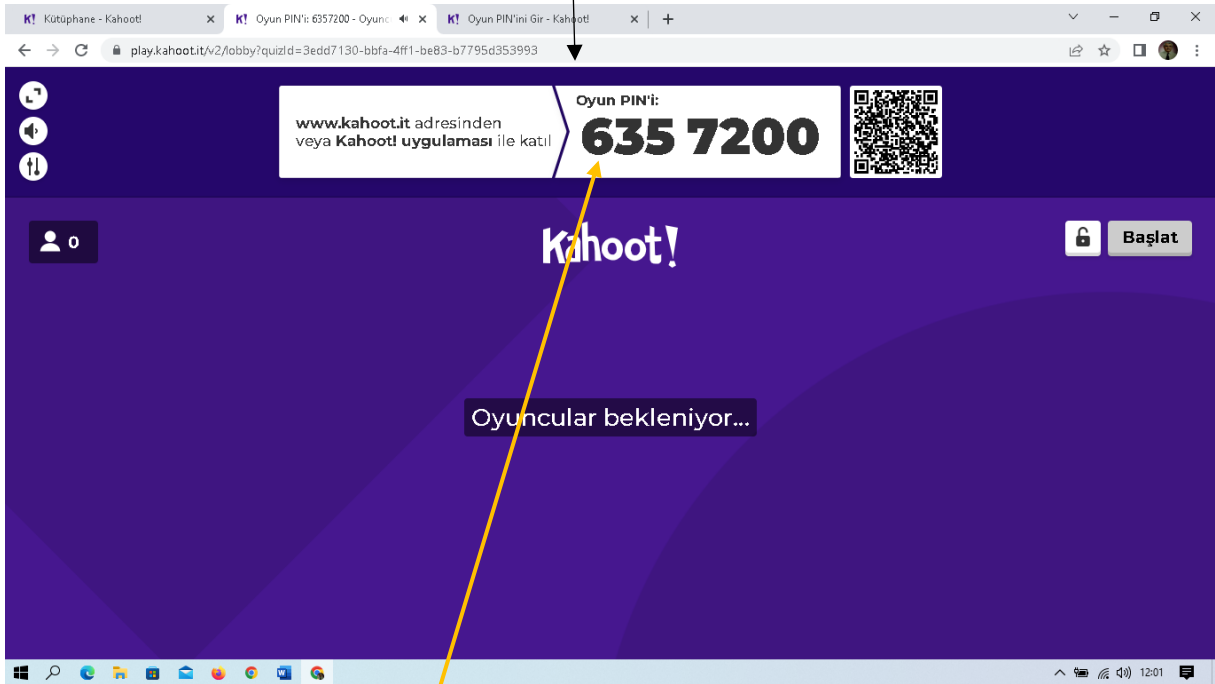
Hangi testi başlatmak istiyorsak sağ alt köşesindeki “Başlat” düğmesi tıklanır.



“Klasik mod” seçilir.



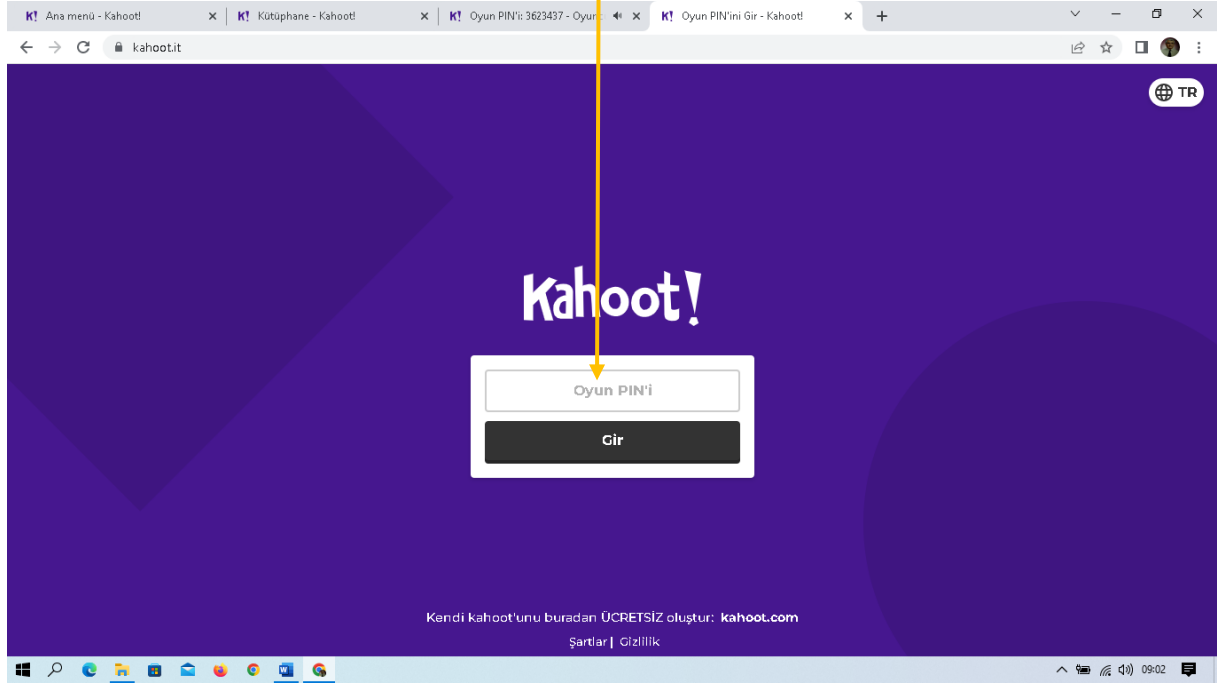
Başlama ekranı öğretmen bilgisayarında görünen ekrandır. Bu ekran projeksiyon ile tahtaya yansıtılarak öğrencilerin görmesi sağlanır. Bu ekranı katılımcı öğrenciler kendi bilgisayar ya da cep telefonlarında göremezler.



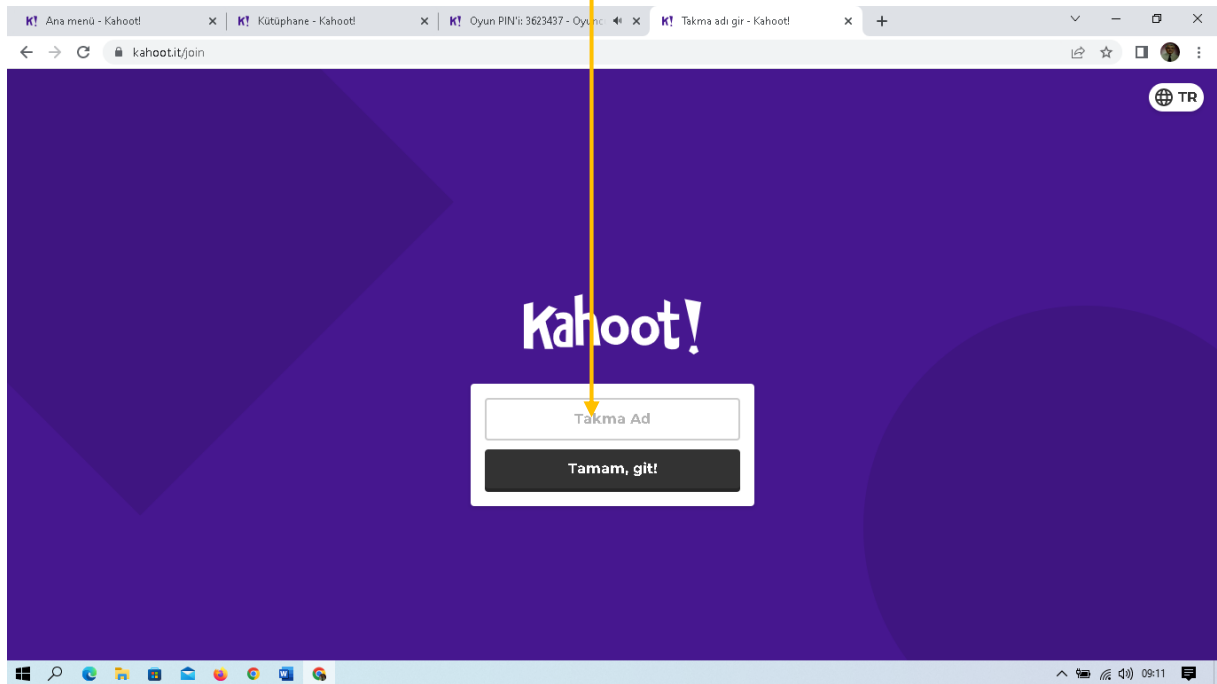
Öğretmen bilgisayarında üretilen PIN kodu ile giriş yapan öğrencilerin isimleri ekranda görünür. NOT: Ücretsiz sürümde “Öğretmen” sıfatıyla açılan hesap 50 öğrencinin katılımına izin vermektedir.

Öğrencinin Teste Katılımı

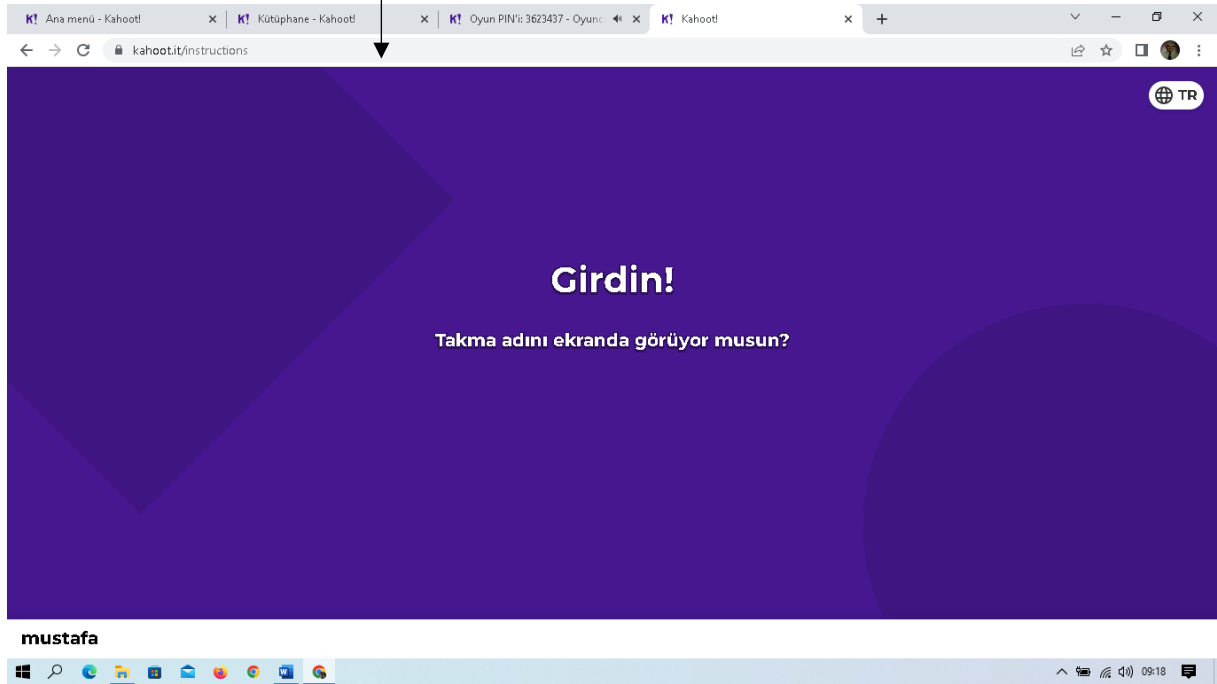
“Kahoot.it” ile giriş yapan öğrenci iki aşamada bilgi girişi yapar. İlk olarak: “Oyun PIN’i” kısmına öğretmen bilgisayarında oluşturulan PIN kodu yazılır ve “Gir” düğmesi tıklanır.



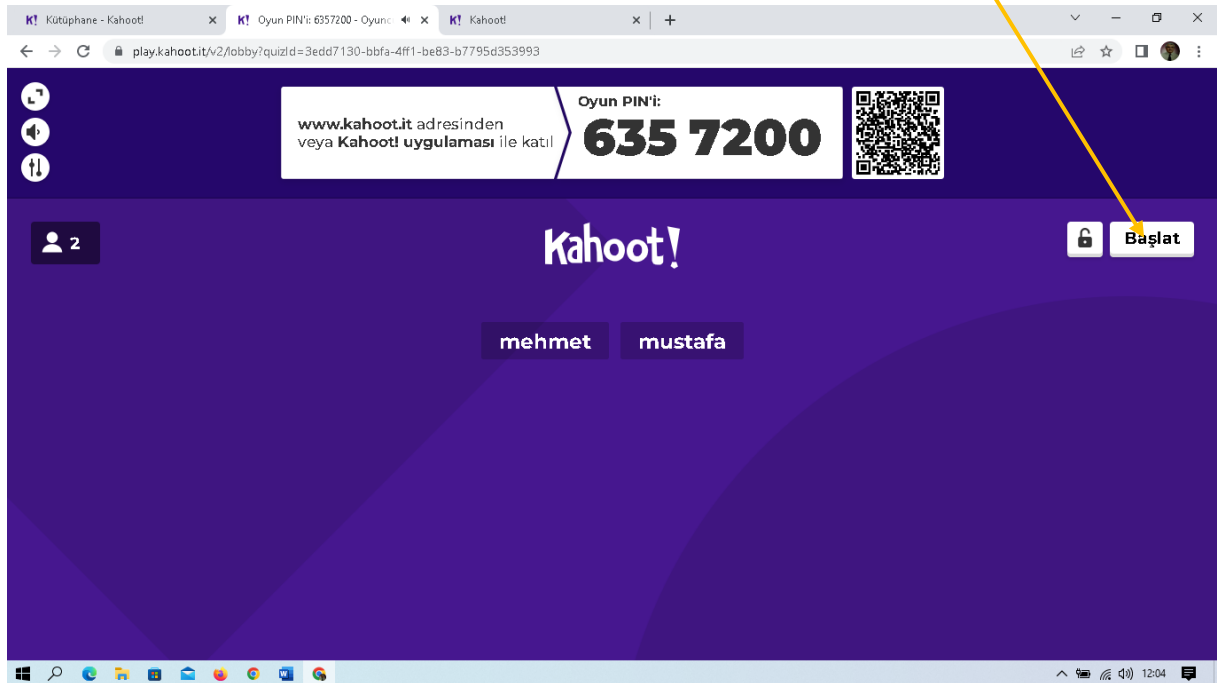
İkinci aşamada: “Takma Ad” kısmına öğrenci adını yazar ve “Tamam, git” tıklanır. NOT: Takma isim de kullanılabilir.



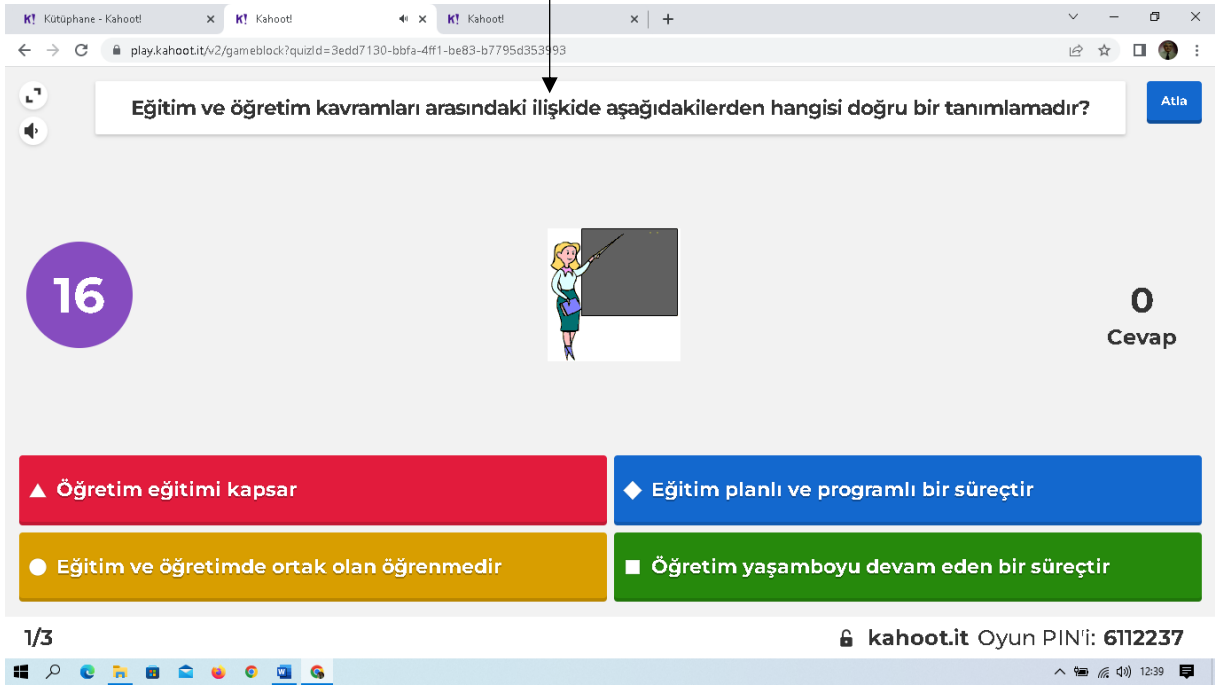
İki aşamalı veri girişini yapan öğrenci kendi bilgisayarında aşağıdaki ekrana ulaşır ve öğretmenin testi başlatmasını bekler.



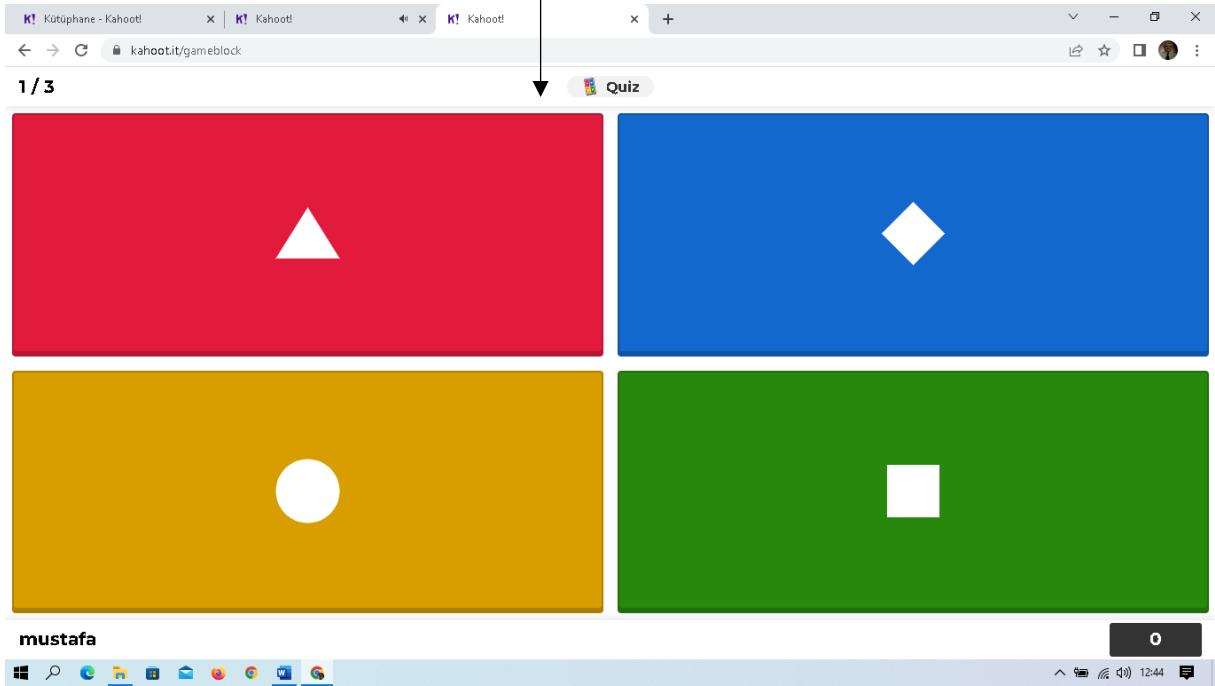
Öğrenciler geldikten sonra öğretmen sağ taraftaki “Başlat” düğmesi ile testi başlatır.



Öğretmen bilgisayarında soruların görünümü aşağıdaki gibidir.

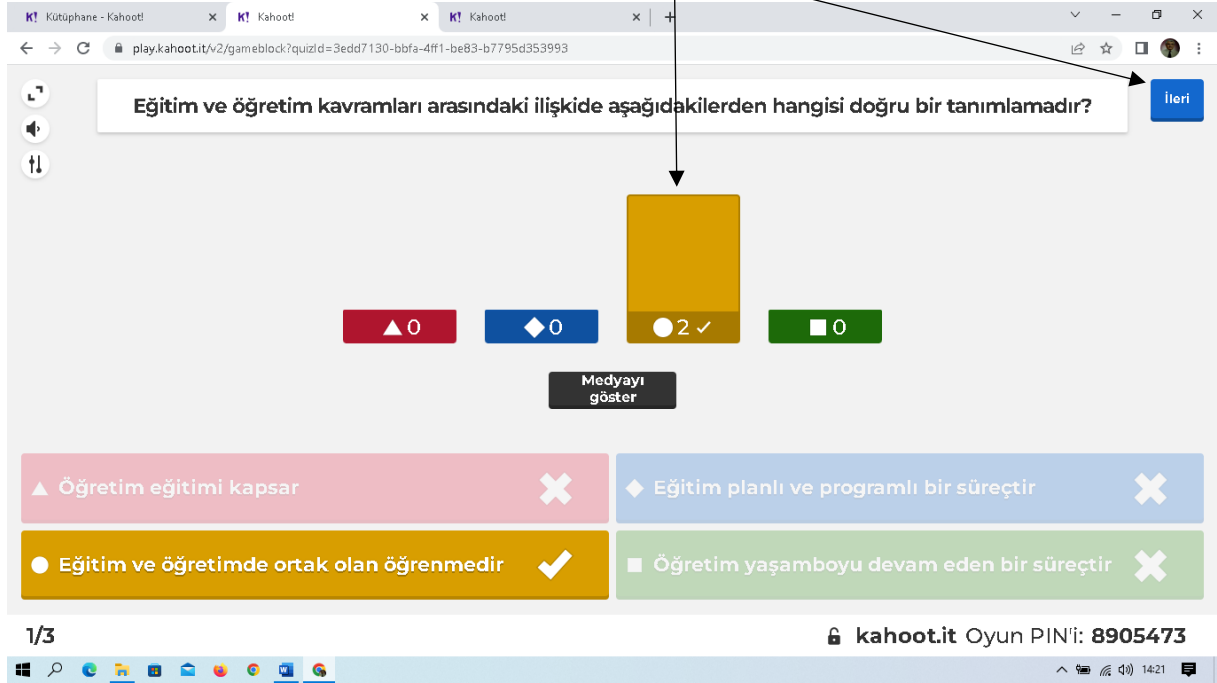


Öğrenci bilgisayarında ilgili sorunun sadece seçenekleri -yazısız olarak- aşağıdaki gibi görünür. Öğrenciler bu seçeneklerden doğru cevabı işaretlerler. NOT: Cevaplamada seri olmak alınan puanı etkilemektedir.



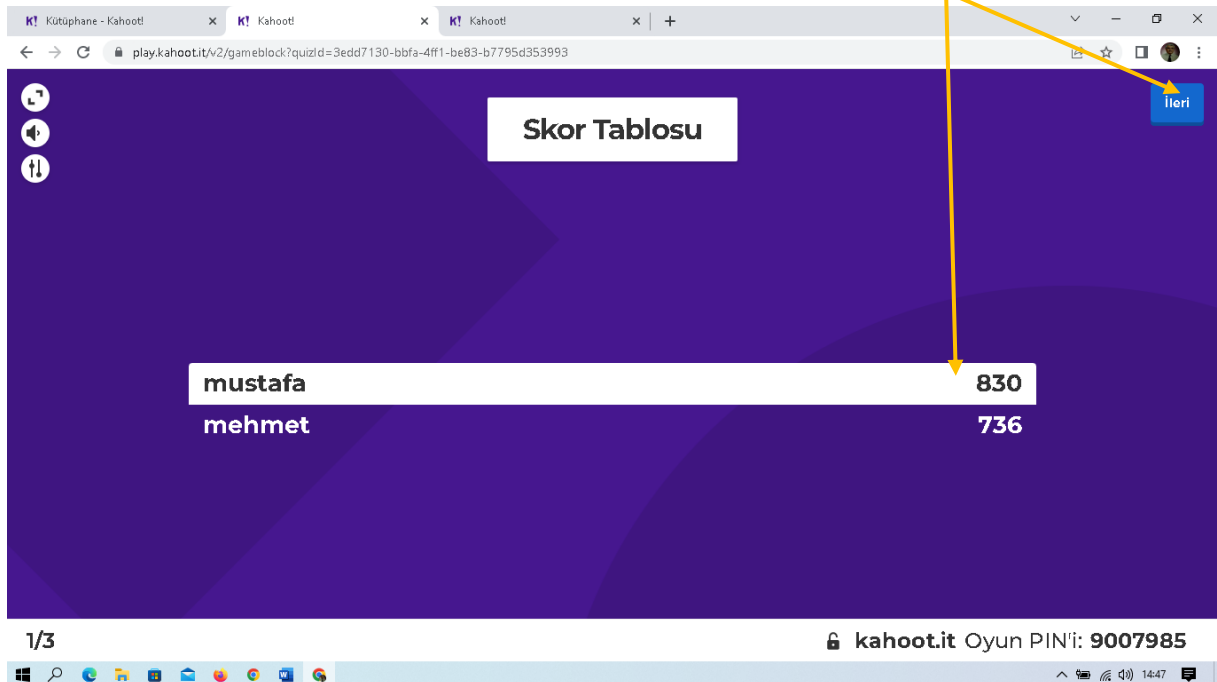
Birinci soru için öğrenci cevapları geldikten sonra aşağıdaki ekranda seçenekleri işaretleyen öğrenci sayıları görünür. Örneğimizde sarı renkli seçeneği (doğru cevap) iki öğrenci işaretlemiştir.

Sağ üst köşedeki "İleri" düğmesi tıklanır.



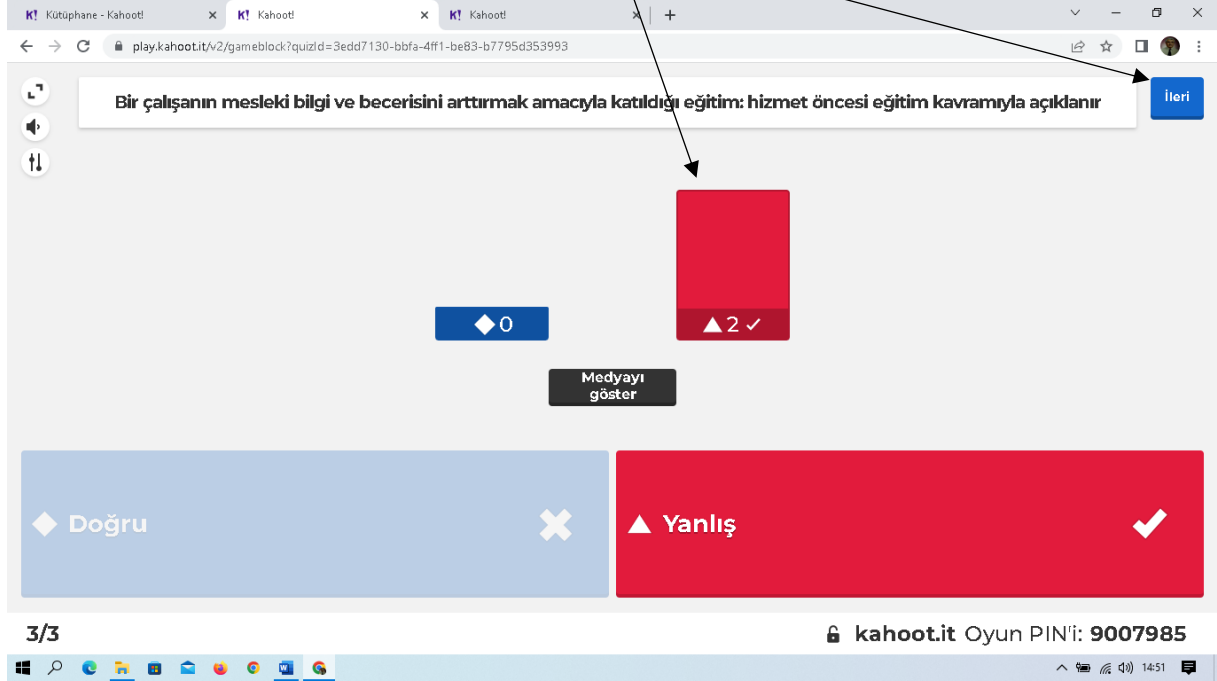
Gelen ekranda birinci soru sonundaki puan durumu yansıtılır. NOT: İki öğrenci soruyu doğru yapmış ancak, Mustafa isimli öğrencinin daha hızlı cevap verdiği anlaşılmaktadır.

Sağ üst köşedeki "İleri" düğmesi tıklanarak devamındaki soruya geçilir.



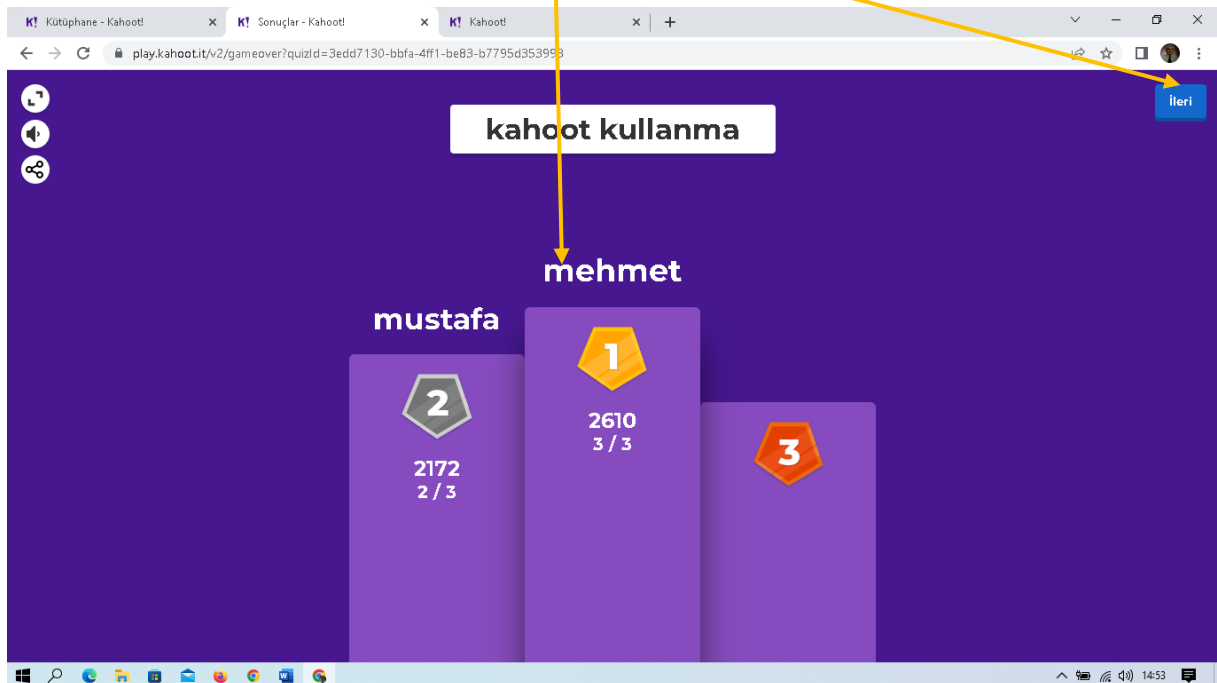
Son soruyu (üçüncü soru) iki öğrenci doğru yapmıştır.

Sağ üst köşedeki "İleri" düğmesi tıklanır.



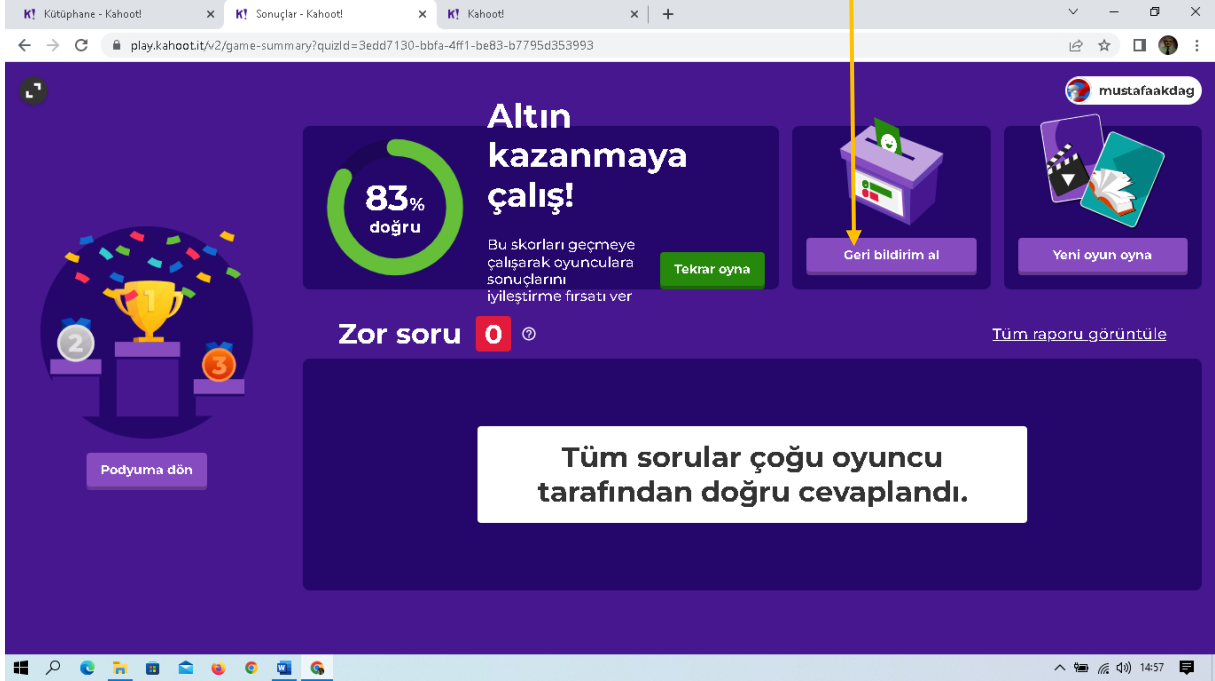
Son sorudan sonra genel değerlendirme yapılmaktadır. Buna göre Mehmet üç soruyu da doğru cevaplayıp 2610 puanla birinci olmuştur. Mustafa ise üç sorudan ikisini doğru cevaplayıp 2172 puanla ikinci olmuştur.

Sağ üst köşedeki "İleri" düğmesi tıklanır.

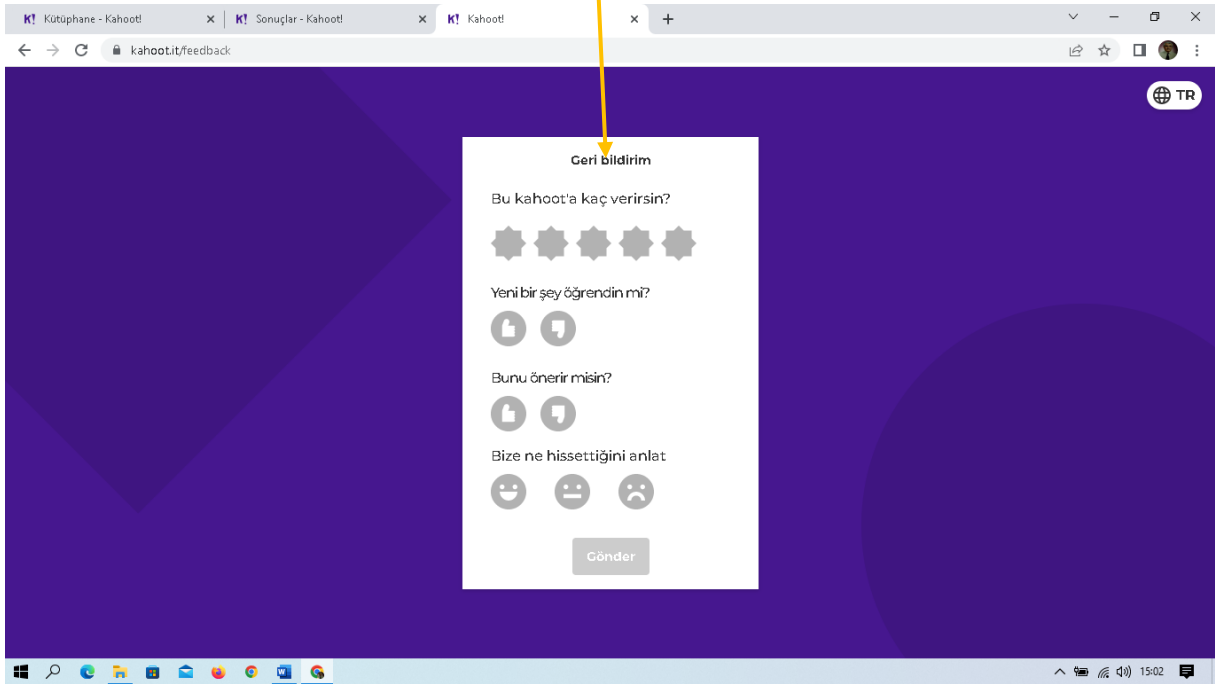


Geri bildirim alma

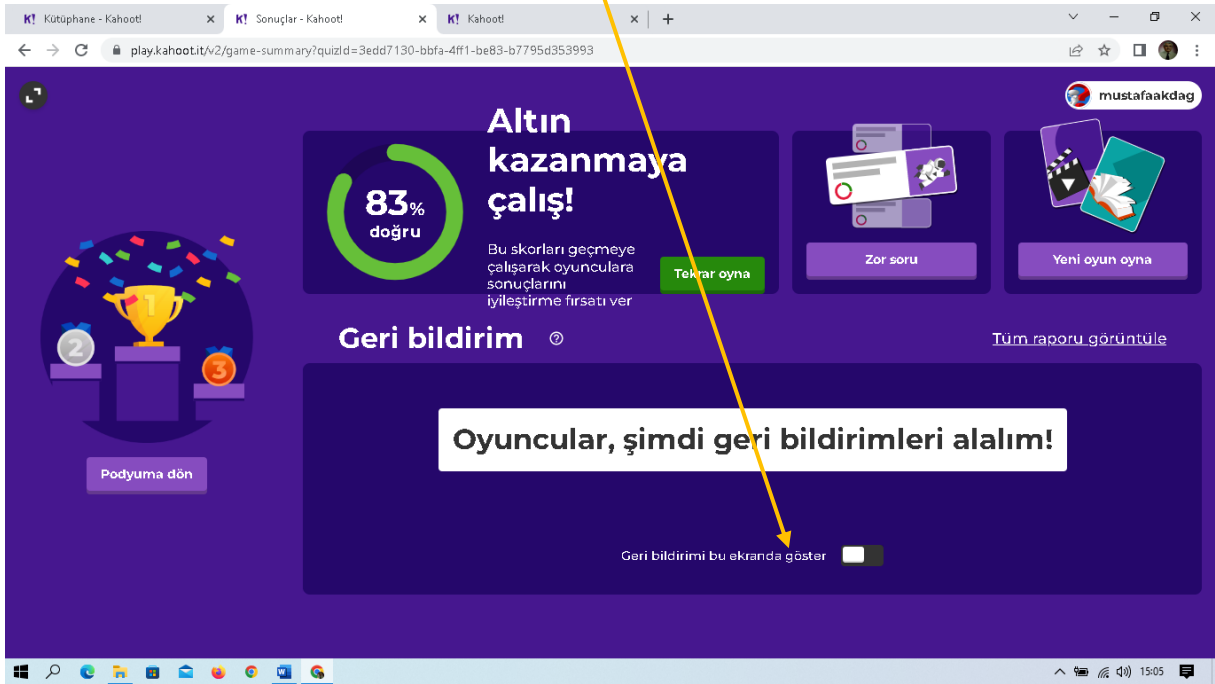
“İleri” düğmesi tıklandığında aşağıda gelen pencerede “Geri bildirim al” bölümüne girilerek test sonunda öğrenci görüşleri alınabilir. Bu işlem zorunlu değildir.



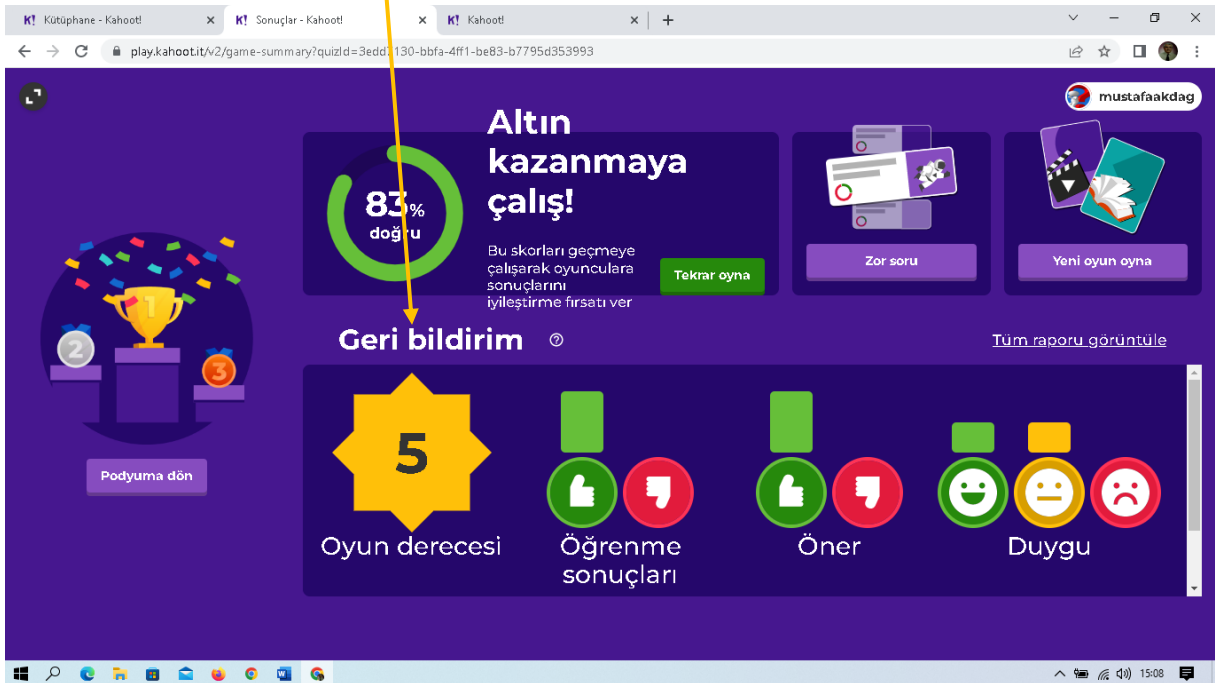
Öğrenciler kendi ekranlarında açılan “Geri bildirim” penceresinde ilgili yerleri işaretlerler.



“Geri bildirimleri bu ekranda göster” kısmı işaretlenir.



Öğrenci geri bildirim sonuçları aşağıdaki gibi ekranda görünür.



Rapor Görüntüleme

Ana sayfadaki “Raporlar” bölümüne girildiğinde her oynanan oyunun (testin) raporuna ulaşılır. İlgili oyun satırının sağındaki üç noktalı yer tıklandığında gelen menüden, “Raporu aç”a girildiğinde farklı değerlendirmelere ulaşılmaktadır.

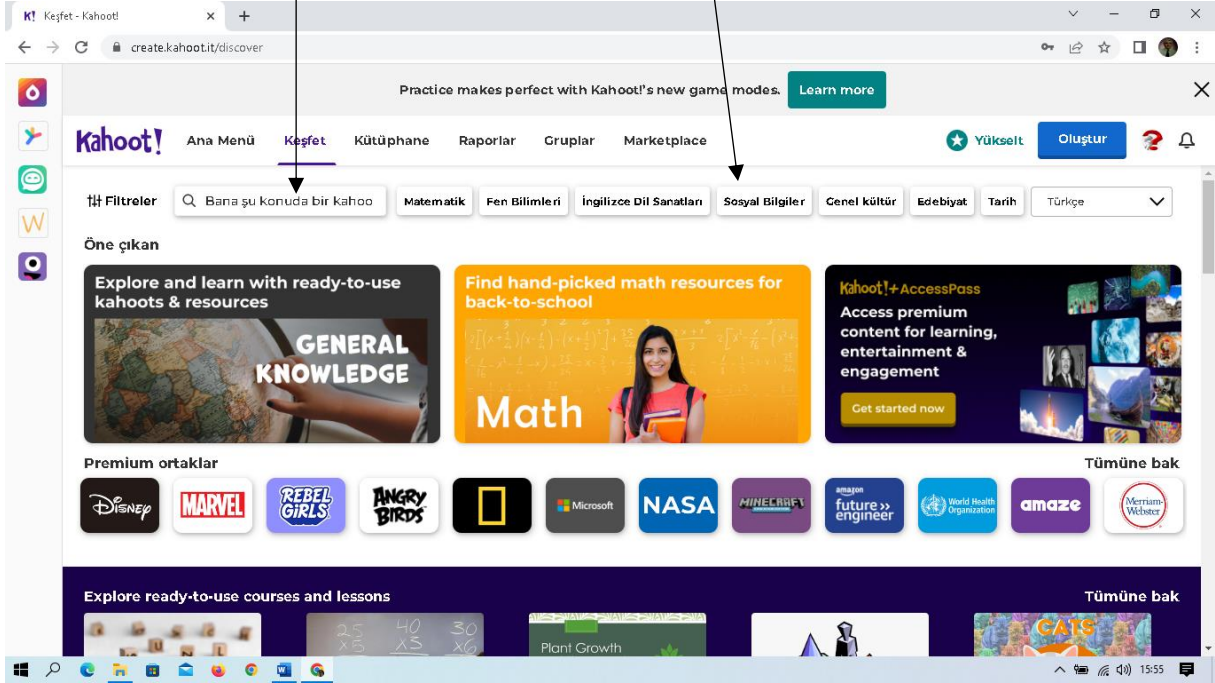
Adı	Tarih	Oyun modu	Oyuncu sayısı
kahoot kullanma	19 Eyl 2022	Canlı	1
kahoot kullanma	18 Eyl 2022	Canlı	2
kahoot kullanma	18 Eyl 2022	Canlı	2
ölçme ve değerlendirme-temel kavramlar	14 Haz 2022	Canlı	22
ölçme ve değerlendirme-temel kavramlar	13 Haz 2022	Canlı	
ölçme ve değerlendirme-temel kavramlar	13 Haz 2022	Canlı	
ölçme ve değerlendirme-temel kavramlar	13 Haz 2022	Canlı	
Öğretim Teknolojileri ve Materyal Tasarımı	31 Mar 2022	Canlı	
Öğretim teknolojileri	31 Mar 2022	Canlı	
Kahoot değerli	31 Mar 2022	Canlı	

Gelen “Rapor” sayfasının “Oyuncu” sekmesinde her öğrencinin sıfıftaki sıralaması, doğru cevap verme oranı ve aldığı puan görülmektedir. “Sorular” sekmesinde soruların doğru cevaplanma oranı, “Geri bildirim” sekmesinde test sonunda -alınmış ise- öğrenci görüşleri; “Özet” sekmesinde zor soru hangisi, yardım gereksinimi olan öğrenciler vb. bilgiler izlenmektedir.

Takma Ad	Sıralama	Doğru cevaplar	Cevaplanmadı	Son skor
Esra canpolat	1	%83	—	5 262
Bahar	2	%83	1	5 222
Selman	3	%83	—	4 979
İbrahim	4	%83	1	4 071
Süleyman	5	%83	1	3 760
Ömer Faruk	6	%83	—	3 318
Gökay	7	%67	—	3 278

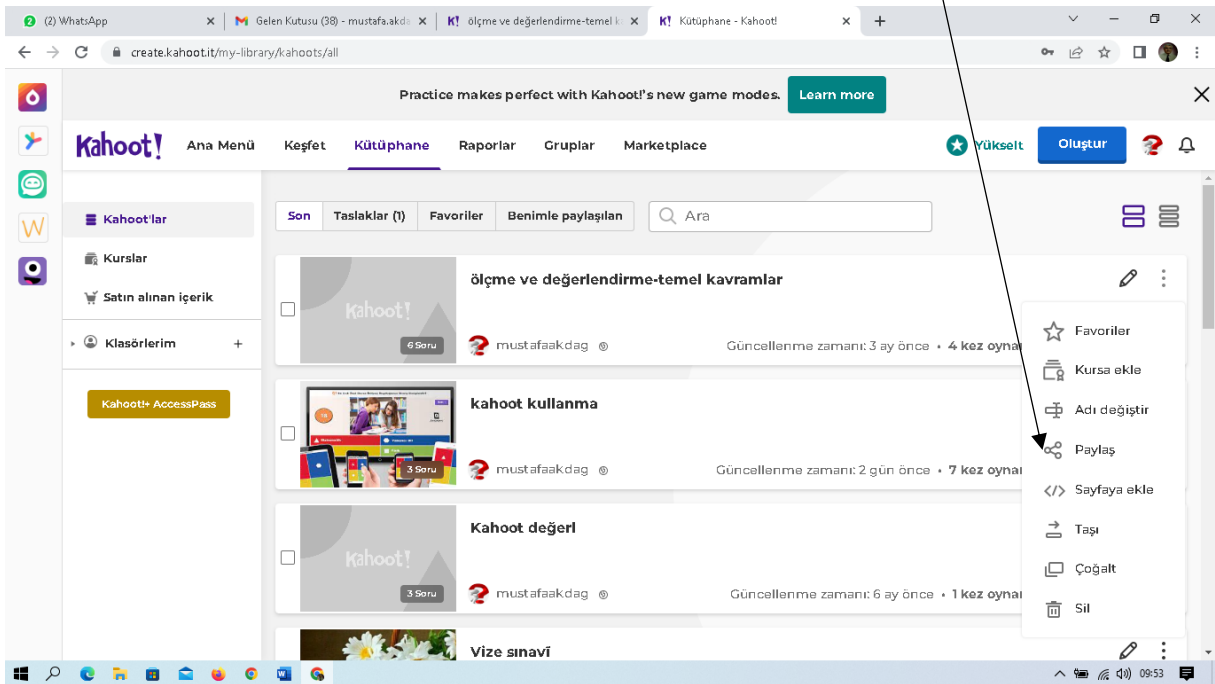
Keşfet bölümünü kullanma

“Keşfet” (Discover) bölümünde farklı konularda hazır örneklere ulaşılır ya da anahtar sözcük yazılarak hazır kahootlar bulunur.



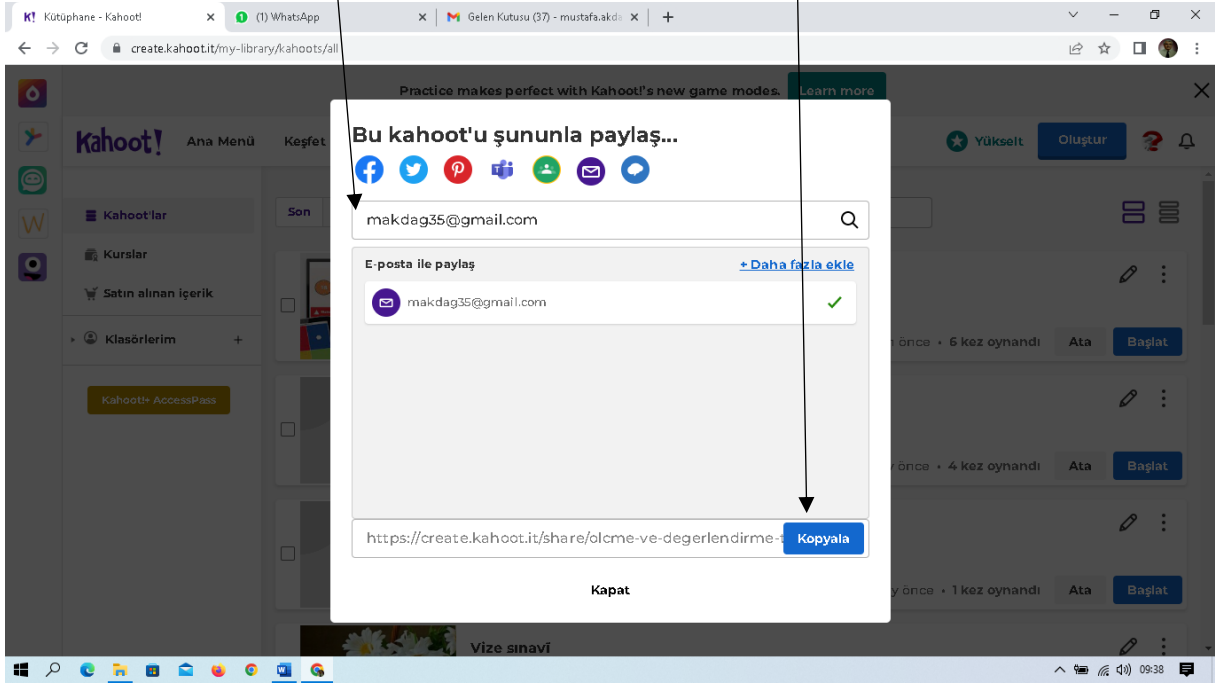
Testi Paylaşma

Bu yolla testin başkaları tarafından kullanımına izin verilmiş olur. Paylaşılacak olan testin sonundaki üç nokta tıklanır. Gelen menüden “Paylaş” işaretlenir.



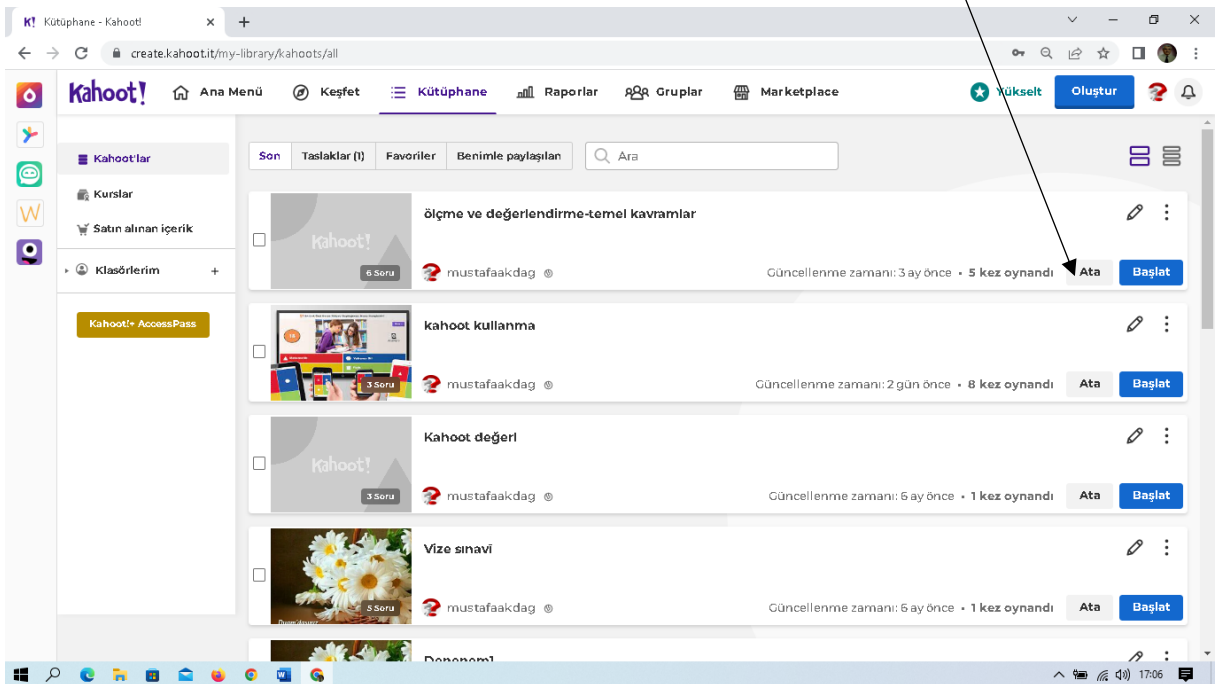
“Bu kahoot’u şununla paylaş...” sayfasında paylaşma farklı şekillerde yapılabilir. İlki paylaşacağımız kişinin mail adresi yazılır. Böylece başka bir kişiye testi kendi bilgisayarında kullanma izni verilmiş olur.

Diğer paylaşma türü ise “Kopyala” düğmesi tıklanıp linkin WhatsApp’ta paylaşılması şeklinde olabilir.

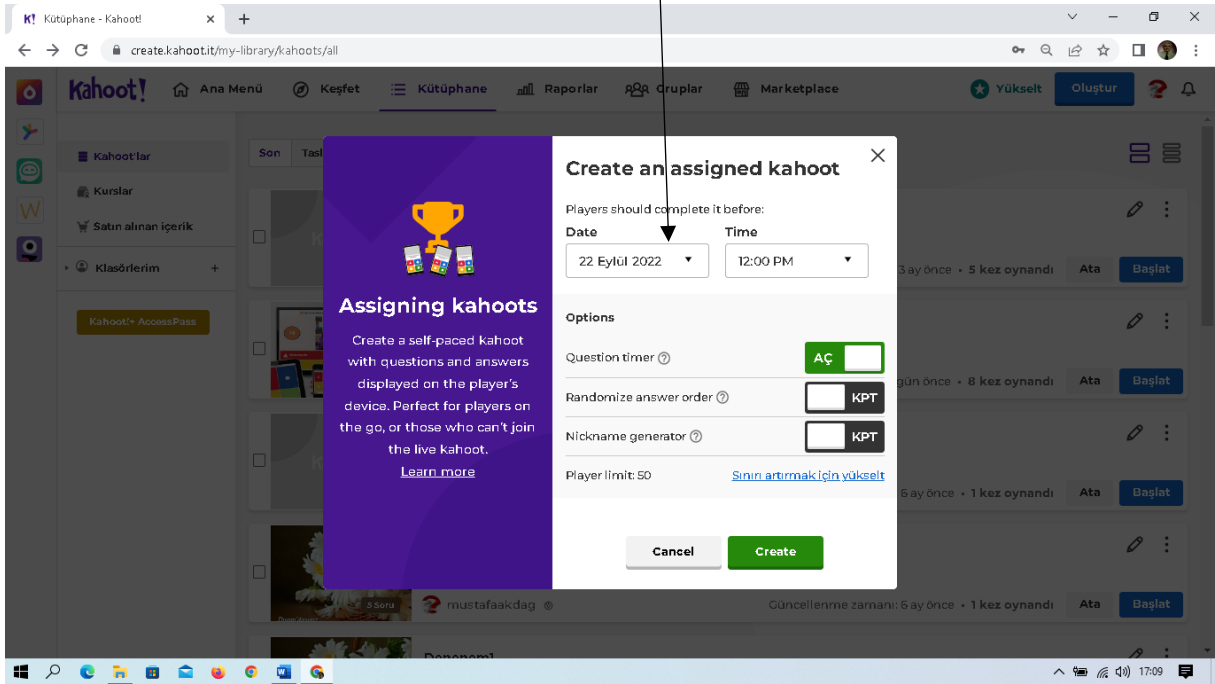


Ev Ödevi Oluşturma

Kütüphane sayfasında listelenen testlerden hangisi ev ödevi olarak verilecekse “Ata” düğmesi tıklanır. NOT: Bu yolla canlı sınıf ortamındaki değerlendirmeye katılamayanlara kendi hızlarında bir uygulama fırsatı sağlanmış olur.



Gelen pencerede ödevin tamamlanmasına ilişkin zaman sınırlaması yapılabilir.



Daha sonra bu ödevin oyun linki ya da PIN kodu kopyalanıp mail ya da WhatsApp'tan paylaşılır.

